



TECHNOSCIENCE
FLEUVE ET MONTAGNES

PROGRAMMATION 2026-2027

Capitale-Nationale et Chaudière-Appalaches

Voilà
science

**EXPO
SCIENCES**
Hydro-Québec

**Innovateurs
à l'école**
et à la bibliothèque

Produits
clés en main

défi
apprenti
génie | génie
inventif

LES DÉBROUILLARDS
ANIMATIONS SCIENTIFIQUES

SOMMAIRE

INTRODUCTION	3
ATELIERS SCIENTIFIQUES	4-9
CPE & PRÉSCOLAIRE	4
PRIMAIRE	5-7
SECONDAIRE	8-9
LES DÉRBOUILLARDS EN FÊTE	10
INNOVATEURS À L'ÉCOLE & À LA BIBLIO	11
ÉVÉNEMENTS SCIENTIFIQUES	12
MOIS DES DÉBROUILLARDS	12
LÉVISIUM	12
GRAND PUBLIC	13
NOS COMPÉTITONS	14-15
LES DÉFIS TECHNOLOGIQUES	14
EXPO-SCIENCES HYDRO-QUÉBEC	15
NOS NOUVEAUTÉS	15
INFORMATIONS ET COORDONNÉES	16





TECHNOSCIENCE
FLEUVE ET MONTAGNES



Osez la science avec nous!

Technoscience Fleuve et Montagnes est un organisme à but non lucratif (OBNL) membre du Réseau Technoscience. Fort d'une expertise de plus de 45 ans, son territoire s'étend désormais de la Capitale-Nationale aux Îles-de-la-Madeleine, englobant Chaudière-Appalaches, le Bas-Saint-Laurent et la Gaspésie.

Notre mission

Inspirer et cultiver l'intérêt pour les sciences et les technologies chez les jeunes. En développant leur culture scientifique et leurs habiletés créatives, nous les préparons à devenir des citoyens actifs, innovateurs et ouverts sur les perspectives d'avenir. L'éducation, le professionnalisme, l'innovation, la collaboration et l'accessibilité sont au cœur de toutes nos actions.

Nos programmes

Chaque année, nous propulsons des activités phares du primaire au collégial : les Expo-sciences Hydro-Québec, les Défis technologiques, les animations des Débrouillards, le programme Innovateurs à l'école, ainsi que de nombreuses trousse pédagogiques.



ATELIERS SCIENTIFIQUES

CPE & PRÉSCOLAIRE

Technoscience Fleuve et Montagnes vous propose des thématiques innovantes s'inscrivant dans le processus de développement global de l'enfant, celui-ci étant au centre des manipulations expérimentales. Que ce soit par la progression des habiletés motrices, la coopération, le raisonnement et la déduction logique ou encore le vocabulaire, l'enfant saura mettre à profit ses connaissances et accroître ses compétences.

LA SCIENCE N'A PAS D'ÂGE

L'AVENTURE DES MATÉRIAUX

Deviens le héros d'une histoire fantastique à travers laquelle tu découvriras de petites réactions surprenantes et colorées. Tu chanteras même tes découvertes scientifiques dans l'espoir de redonner le sourire à Beppo la grenouille !

SPÉCIAL BIBITTES

Pour les passionnés du monde animal, découvrez et manipulez plusieurs créatures vivantes extraordinaires. Par exemple : python royal, dragon barbu, rainette de lait, mygale, hérisson, serpent des blés, etc.

PHÉNOMÈNE EN ACTION

Grâce à son oeil de chimiste, Léo le magicien a pu mettre en évidence des phénomènes naturels aux propriétés chimiques incroyables et a décidé de recréer quelques-unes de ces démonstrations colorées. Apprentis chimistes, venez mettre à l'épreuve vos connaissances scientifiques pour reproduire de puissantes manifestations de notre planète bleue!

SENS DESSUS DESSOUS

Les chiens présentent une ouïe et un odorat plus développés que l'humain. Tes capacités olfactives, auditives et tactiles sauront-elles surpasser celles de ces chiens? Effectue quelques tests et observe leurs incroyables capacités sensorielles pour en apprendre davantage sur tes propres sens!

PROGRAMME CULTURE À L'ÉCOLE VOLET SCIENTIFIQUE

Mesure 15230 / 15186

MODALITÉS

- Durée par animation : 45 minutes
- Coût par animation : 125 \$
- Des frais de déplacement s'ajoutent au coût des ateliers.
- Un minimum de 1 h 30 d'animation est requise pour réserver.
- Les ateliers sont conçus pour un maximum de 10 enfants et la présence de l'éducateur.trice est obligatoire pour la durée des ateliers.



RÉSERVEZ ICI

EN SAVOIR +

ATELIERS SCIENTIFIQUES

ÉCOLES PRIMAIRES

Technoscience Fleuve et Montagnes propose des thématiques à explorer sous forme d'expériences et de défis, animés par des éducateurs(trices) scientifiques qualifié(e)s. Notre approche consiste à mettre les jeunes dans l'action. La collaboration, le plaisir, le défi et le succès leur font vivre un sentiment de compétence.

ATELIERS
OFFERTS EN
FRANÇAIS ET
EN ANGLAIS

Multicycles

SUR LA PISTE DE LA VIE 1 & 2 cycle

Classification des êtres vivants

Les êtres vivants font partie d'une grande classification qui nous donne une foule d'informations passionnantes sur une panoplie de créatures extraordinaires. Des animaux vivants sauront vous épater.

S.O.S PIRATES 1, 2 & 3 cycle

En étudiant les principes de la poussée d'Archimède et de la flottabilité des objets, les participants devront construire une embarcation digne des pirates afin de supporter le poids de leur butin croissant issu de leurs pillages en mer.

Durée: 60 ou 120 minutes

PROGRAMMATION 1, 2 & 3 cycle

Activité de programmation sur mesure en classe avec : Scratch, Sphéro et cubelets.

Durée: 120 minutes

AVENTURIERS DE L'ESPACE 2 & 3 cycle

Plongez au cœur de l'espace pour apprendre comment les astronomes découvrent des planètes extra solaires, fabriquer une comète avec de la glace carbonique ou encore en apprendre un peu plus sur la gravitation et les trous noirs!

1er cycle

CHIMIE-MANIE Propriété des substances

Mélanges, solubilité, transparence. C'est la fête des expériences chimiques et des substances étranges !

SENS DESSUS DESSOUS Découverte des sens

Les cinq sens permettent à l'humain d'entrer en contact avec l'environnement. Découverte surprenante et interactive : vue, ouïe, odorat, goût, toucher.

L'AVENTURE DES MATÉRIAUX

Noir ou blanc, opaque ou transparent, imperméable ou perméable; il faut faire les bons choix de matériaux en fonction de nos besoins. Afin de survivre, notre aventurier a besoin de connaissances scientifiques pour boire, manger et s'abriter.

Duo Butine-Scratch

Dans cette activité spécialement conçue pour les plus jeunes, les enfants découvrent la programmation à travers deux outils ludiques: Bee-Bot, le petit robot-abeeille qui avance selon les flèches programmées, et Scratch Junior, où ils créent leurs premières animations interactives.

LÉGENDE DES UNIVERS D'APPRENTISSAGE



Social



Vivant



Programmation



Matériel



Robotique



Mathématique



Terre & espace



ATELIERS SCIENTIFIQUES

ÉCOLES PRIMAIRES



2e cycle

EAU DELÀ DE L'EAU

Les propriétés de l'eau

L'eau constitue une substance formidable et essentielle à la vie. Répondez à votre « soif » de découvrir en explorant la chimie de l'eau et ses propriétés fascinantes.

LA LOI DU MOINDRE EFFORT

Initiation aux machines simples

Une machine simple permet de réduire la force nécessaire pour exécuter un travail. On travaille plus longtemps, mais moins intensément... Facile, hein ?

UN PLANT POUR L'ENVIRONNEMENT

Animation interactive où les élèves explorent les liens entre écosystèmes, végétaux et changements climatiques à travers observations et expériences, tout en découvrant des solutions innovantes.

3e cycle

ÉLECTRUCS

Initiation à l'électricité

L'électricité a toujours existé, mais les humains l'ont apprivoisée. Conducteurs et isolants, électricité statique et dynamique, même les citrons peuvent être électriques.

LA BIODIVERSITÉ ET MOI

GRATUIT

Présentation qui permet aux élèves d'explorer la diversité des animaux du Québec. Le tout, accompagné d'ossements, d'insectes et d'animaux naturalisés. À la toute fin de la présentation, les élèves pourront toucher les bois d'un caribou, une vertèbre et un crâne.

QUOI DE NEUF, DOCTEUR?

Les avancées médicales

À travers les siècles, les plantes, l'hygiène, les médicaments et l'équipement ont permis d'améliorer la longévité de nombreux habitants. Prenez soin de vous !



ATELIERS
OFFERTS EN
FRANÇAIS ET
EN ANGLAIS

PROGRAMME CULTURE À L'ÉCOLE VOLET SCIENTIFIQUE

Mesure 15230 / 15186

Tarifs

2 périodes d'animations

2 animations d'une même thématique ou animation de 120 minutes

Coût : 330\$ + frais de déplacement

3 périodes d'animations

3 animations d'une même thématique

Coût : 475\$ + frais de déplacement

4 périodes d'animations

4 animations (choix de deux thématiques incluses sans frais)

Coût : 600\$ + frais de déplacement

5 périodes d'animations

5 animations (choix de deux thématiques incluses sans frais)

Coût : 700\$ + frais de déplacement

*maximum de 30 élèves par classe



RÉSERVEZ ICI

EN SAVOIR +

LES DÉBROUILLARDS

ÉCOLES PRIMAIRES



ANIMATIONS SCIENTIFIQUES

Multicycles

SPÉCIAL BIBITTES

Pour les passionnés du monde animal, découvrez et manipulez plusieurs créatures vivantes extraordinaires. Par exemple : python royal, rainette de lait, serpent des blés, mygale, hérisson, etc.

FUSÉE CARBONIQUE

Pour les amateurs de défis explosifs, propulsez une fusée miniature à plus de 5 mètres dans les airs à l'aide d'une réaction chimique haute en pression.

1er cycle

UNE EXPÉRIENCE DANS LE VENT

Devenez des pros de la voltige en fabriquant un cerf-volant miniature qui vole comme un grand! Découvrez les forces à l'origine du comportement étonnant des objets en mouvement dans l'air.

Avec les animations des Débrouillards, nous proposons aux jeunes de 4 à 12 ans de s'initier concrètement à l'univers scientifique, par le biais d'expériences variées et amusantes.

2e cycle

LA CUISINE MOLÉCULAIRE

Explorez les possibilités qu'offrent différentes réactions chimiques pour créer de nouveaux plats culinaires. Au menu : la gélification, la sphérification et de délicieuses perles de jus de fruits à déguster!

3e cycle

LES BOMBES DE BAINS

Faites trempette dans une expérience effervescente! Fabriquez des bombes de bain maison tout en découvrant les principes de base des réactions chimiques.

LES TROIS BOITES

Vous pensez être nés sous une bonne étoile et bénéficier d'une chance miraculeuse? Vous serez surpris de découvrir la notion d'illusion de contrôle sur le hasard et les lois surprenantes des probabilités au cœur des jeux de hasard.

PROGRAMME CULTURE À L'ÉCOLE VOLET SCIENTIFIQUE

Mesure 15230 / 15186

Tarifs

2 périodes d'animations

2 animations d'une même thématique ou animation de 120 minutes

Coût : 330\$ + frais de déplacement

3 périodes d'animations

3 animations d'une même thématique

Coût : 475\$ + frais de déplacement

4 périodes d'animations

4 animations (choix de deux thématiques incluses sans frais)

Coût : 600\$ + frais de déplacement

5 périodes d'animations

5 animations (choix de deux thématiques incluses sans frais)

Coût : 700\$ + frais de déplacement

*maximum de 30 élèves par classe



RÉSERVEZ ICI

EN SAVOIR +

ATELIERS SCIENTIFIQUES

ÉCOLES SECONDAIRES



Multicycles

«SELFIE» D'ANTAN !

Réaliser un autoportrait sans téléphone intelligent? C'est possible! Les élèves découvriront le processus de création photo, de la fabrication d'un appareil photo jusqu'au développement de la photo elle-même. Cet atelier scientifique permettra aux élèves d'expérimenter par le biais de manipulations les notions de lumière, d'optique, de fabrication de solution et de transformations chimiques. 1-2-3, souriez!

LE MONDE DE L'INVISIBLE

Cette animation propose d'en apprendre davantage sur les micro-organismes : leurs différents groupes, les mécanismes qui leur permettent de survivre dans des environnements difficiles, ainsi que leur mode de transmission lors d'une épidémie. Les élèves auront l'occasion d'observer des microbes au microscope, d'équiper leur propre microbe d'accessoires pour survivre en milieu hostile et de prendre part à une simulation d'épidémie en classe. Une invitation à plonger ensemble dans le fascinant monde de l'invisible!

SUR LA PISTE DE LA VIE : LE ROYAUME ANIMAL

Les êtres vivants font partie d'une grande classification qui nous donne une foule d'informations passionnantes sur une panoplie de créatures extraordinaires. Vous étudierez nos petites bêtes pour tenter de les classer et de les positionner dans l'arbre de la vie.

IN UTERO : ENQUÊTE GÉNOMIQUE

Tel un vrai généticien, lancez-vous dans une enquête génomique de dépistage prénatal. À l'aide d'expériences faites en classe, vous pourrez découvrir plusieurs informations cruciales sur le bébé à naître comme certains de ses traits physiques ou sa prédisposition à certaines maladies. L'enquête vous attend!

1ER CYCLE

MISSION GLACIALE

L'atelier en classe lève le voile sur les enjeux de l'étude de la glace provenant d'eau de lac, de rivière et de mer, ainsi que les recherches concernant le couvert de glace dans le Grand Nord. Les participants pourront se familiariser avec la collecte de données et leur analyse, la manipulation d'échantillons de glace en vue d'identifier le type d'eau correspondant.

PROGRAMMATION

Activité de programmation sur mesure en classe avec : Scratch, Sphéro et cubelets

Il est possible d'offrir plus de contenu et matériel si effectué sur 2 périodes consécutives

Conçue par  **TECHNOSCIENCE**
POLES URBAINS

C'EST QUOI LES CHANCES ?

À l'aide de la présentation du paradoxe des anniversaires et d'un jeu de société bien connu (serpent et échelle), les jeunes développent leur connaissance sur le hasard et les probabilités. L'animation se termine avec un tour de magie où on semble contrôler le hasard!

2E CYCLE

Conçue par



À LA RECHERCHE DE MÉDICAMENTS DANS LA FORÊT

La recherche de nouveaux médicaments à partir des ressources de la forêt boréale est un domaine où des chercheurs du Québec sont très actifs. Durant cet atelier, les participants réalisent une série de manipulations et expérimentent deux techniques utilisées en laboratoire et en industrie pour extraire des composés d'intérêts à partir d'aiguilles de conifères.

Conçue par



LA RICHESSE DU BLEUET SAUVAGE

Les composés phénoliques (antioxydants) sont reconnus pour avoir des effets bénéfiques sur plusieurs maladies liées au vieillissement. Dans cet atelier, les élèves ont pour mission d'extraire les composés phénoliques de bleuets sauvages et, par différentes manipulations, de déterminer s'ils en contiennent suffisamment pour produire un médicament contre le cancer.

IA, SUIS TON ALGORITHMME !

Plonger dans l'univers de l'intelligence artificielle avec l'activité AI, Suis ton algorithme ! Découvrez comment une machine est capable d'apprendre un mouvement de marche à une construction tout droit sortie de votre imaginaire.

LÉGENDE DES PROFILS DE SCIENCES



ST



STE



SE



ATS



CHIMIE



PHYSIQUE

PROGRAMME CULTURE À L'ÉCOLE VOLET SCIENTIFIQUE

Mesure 15230 / 15186

Tarifs

2 périodes d'animations

Coût : 360\$ + frais de déplacement

3 périodes d'animations

Coût : 510\$ + frais de déplacement

4 périodes d'animations

Coût : 640\$ + frais de déplacement

Minimum de 2 périodes d'animation pour réserver

RÉSERVEZ ICI

EN SAVOIR +

8

ATELIERS SCIENTIFIQUES

ANIMATIONS GRATUITES

Technoscience Fleuve et Montagnes propose des thématiques à explorer sous forme d'expériences et de défis, animés par des éducateurs scientifiques qualifiés. Notre approche consiste à mettre les jeunes dans l'action. La collaboration, le plaisir, le défi et le succès leur font vivre un sentiment de compétence.

PRIMAIRE 1er cycle



OOWATT

Participez à l'enquête avec l'inspecteur 00Watt et sa valise remplie de jeux et d'expériences scientifiques sur l'économie d'énergie. Ce matériel permet d'explorer le processus de production d'électricité, de prendre conscience de l'ampleur de notre consommation d'énergie et de découvrir les gestes à poser pour éviter le gaspillage.

RÉSERVEZ ICI

SECONDAIRE 2e cycle



FABRIQUE TON AVENIR

Le temps d'une période, les jeunes réaliseront un véritable stage en industrie. À travers trois stations interactives, ils devront résoudre des problématiques concrètes liées à divers métiers issus de trois secteurs industriels majeurs : les peintures et revêtements, les cosmétiques et soins personnels, ainsi que les engrais minéraux.

ENIGMATIQUE

Vos élèves seront envoyés dans le futur pour s'infiltrer dans un bunker et ramener des matériaux avancés qui pourront nous aider à régler plusieurs enjeux de notre société. Ils devront user de leurs compétences pour y arriver dans le temps imparti. Seront-ils en mesure de s'infiltrer et de prendre les matériaux avancés avant que la machine ne les ramène dans le présent?



ALIMENTAIRE, MON CHER !

Découvrez les professions liées à la transformation alimentaire et transformez votre classe en une usine de production de barres tendres, de la conception à l'emballage en passant par le contrôle-qualité!

MINES ET VIE

Grâce à cet atelier, les élèves pourront découvrir le cycle de vie d'une mine et les enjeux scientifiques correspondants par le biais de trois expériences. Ils auront l'occasion d'être dans la peau de géophysiciens sondant le sol à l'aide de différentes techniques d'exploration minière. Puis, ils découvriront différents processus de traitement du minerai en utilisant un appareil spécifique au monde des mines.



LE TEXTILE, C'EST SCIENTIFIQUE ?

Les élèves réaliseront des tests de qualité sur des fils et des étoffes de différentes fibres textiles. Grâce à ces manipulations, ils découvriront des tâches effectuées en usine ou en laboratoire dans les entreprises textiles du Québec.

RÉSERVEZ ICI

LES DÉBROUILLARDS

EN FÊTES



ANIMATIONS SCIENTIFIQUES

THÉMATIQUES

4 À 12 ANS

POILS ET ÉCAILLES

Pour les passionnés du monde animal, découvrez et manipulez plusieurs créatures vivantes extraordinaires. Par exemple: python royal, hérisson, etc.

GLUOLOGUE EN HERBE

Viens fabriquer trois types de glues surprenantes et découvrir la science cachée derrière leur texture collante, élastique ou comestible. Une activité amusante, sensorielle et pleine de découvertes !

ASPIRANTS CHIMISTES

Des mélanges et des réactions étonnantes vous attendent! De la glue rebondissante, une potion lumineuse, un ballon gonflé par la chimie, etc.

CAP SUR L'ESPACE **NOUVEAUTÉ**

Prêts pour le décollage? Cap sur l'espace est une animation scientifique où les enfants deviendront des astronautes le temps d'une mission spatiale! Ils réaliseront des expériences étonnantes sur les fusées, les nébuleuses, les planètes et même les trous noirs!

SCRATCH EN FÊTE **NOUVEAUTÉ**

Initiez-vous à la programmation de façon ludique! Une activité amusante qui stimule la logique, la créativité et la résolution de problèmes.

ROBOTIQUE

Une fête immersive où les enfants deviennent de véritables ingénieurs en manipulant, programmant des robots interactifs. (Sphéros et Cubelets).

Visitez notre site internet pour consulter les descriptions des activités offertes ainsi que pour réserver !

RÉSERVEZ ICI

EN SAVOIR +



Tarifs

Forfaits Exploration

Maximum de 10 jeunes

Fête de 60 minutes

90 minutes de prêt de local

295\$ Tarif résident de la ville de Québec

490\$ Tarif non-résident de la ville de Québec

Forfaits +

*pour la thématique « Robotique ».

Maximum de 10 jeunes

Fête de 90 minutes

90 minutes de prêt de local

325\$ Tarif résident de la ville de Québec

520\$ Tarif non-résident de la ville de Québec

Inclus dans les forfaits

Un Ensemble-cadeau Les Débrouillards d'une valeur de 30\$ pour le fête.



LES INNOVATEURS

À L'ÉCOLE & À LA BIBLIO

Ce programme offre des ateliers-conférences aux jeunes, couvrant divers domaines de la science et de la technologie. À travers ces ateliers dynamiques et accessibles, les participants explorent comment la science et l'innovation stimulent la créativité et contribuent au progrès social, en particulier face aux défis contemporains majeurs.

Quelques ateliers offerts

Multicycles

LA SANTÉ DES OCÉANS

Les océans sont aujourd'hui malmenés, pourtant ils sont essentiels à la vie sur terre. À l'heure des changements climatiques causés principalement par les activités humaines, nous devons tous prendre conscience que notre avenir est lié à la bonne santé des océans. C'est là qu'on y trouve la majeure partie des solutions à notre nouvelle réalité.

FUSÉES, SATELLITES ET PHOTOS-SATELLITES

Explorez le monde fascinant des fusées et des satellites ! Comment sont-ils construits et placés en orbite ? Découvrez le rôle de la gravité, visionnez un décollage de fusée et participez à des jeux-questionnaires pour tester vos connaissances sur le sujet.

CHAT GPT, COMMENT ÇA MARCHE ?

Comment fonctionne réellement ChatGPT ? Découvrez les coulisses de l'intelligence artificielle, les principes qui lui permettent de comprendre et de générer du texte, ainsi que ses forces, ses limites et les enjeux qu'elle soulève. Une conférence captivante pour démystifier l'IA et réfléchir à son impact sur notre avenir.

1ER CYCLE

LA BIODIVERSITÉ ARCTIQUE: ÇA BOUILLONNE

Partez à la découverte des fascinants écosystèmes marins de l'Arctique ! Cet atelier explore sa biodiversité exceptionnelle, les impacts des changements climatiques et les défis liés à la protection de ces milieux fragiles. Une aventure scientifique qui révèle les nombreux mystères encore cachés sous la glace.

DON DE VIE CHEZ PLASMAVIE

Découvrez comment un simple don de plasma peut sauver des vies ! Cette conférence démystifie le parcours du plasma, de son prélèvement à sa transformation en médicaments essentiels, tout en mettant en lumière l'importance du don et son impact concret sur la vie de nombreux patients.

LA GÉOMATIQUE. LA GÉOMAUQUOI ?

Découvrez un domaine fascinant où technologie, cartographie et terrain se rencontrent ! Cette conférence vous plonge dans l'univers de la géomatique et de l'arpentage à travers des exemples concrets, tout en vous faisant découvrir les nombreuses carrières et parcours d'études possibles. Une excellente occasion d'explorer un secteur d'avenir souvent méconnu.

L'OBJECTIF EST DE RENFORCER LA CULTURE SCIENTIFIQUE ET L'ESPRIT D'INNOVATION PARMIS LES JEUNES.

Voir le catalogue complet des Innovateurs

QUAND ? Tout au long de l'année scolaire

DURÉE ? 60 à 90 minutes

COÛT ? GRATUIT !

RÉSERVEZ ICI

EN SAVOIR +



LES ÉVÉNEMENTS



ANIMATIONS SCIENTIFIQUES

Les Débrouillards convie les jeunes de 6 à 12 ans et leurs familles à un événement drôlement scientifique !

QUAND? 14 NOVEMBRE 2026 **OÙ?** CENTRE COMMUNAUTAIRE MICHEL-LABADIE

COÛT? GRATUIT ! **HEURES?** 9H À 17H

Expériences scientifiques, collations festives (\$), tirage et plus vous attendent !



Présenté par

Bentley®
Advancing Infrastructure

Restez à l'affût! De nouvelles Journées Débrouillards pourraient être annoncées bientôt.

EN SAVOIR +



Lévisium

Un parcours éducatif structuré pour les écoles primaires et secondaires pour sensibiliser aux sciences à travers des activités interactives et adaptées à chaque niveau.

QUAND? JUIN 2027

OÙ? À CONFIRMER

À METTRE À TON AGENDA

- Ateliers interactifs
- Visites guidées thématiques
- Rencontres avec des chercheurs
- Supports pédagogiques adaptés
- et bien plus encore !

EN SAVOIR +



GRAND PUBLIC

SPECTACLES

PLANÈTE ERRET

Dans une ambiance futuriste, les élèves suivent les explorations d'Alex, scientifique du futur, qui explore l'espace intergalactique à la recherche de vie. Aujourd'hui, on se pose sur la planète Erret, qui semble foisonner de vie. Animaux étranges, plantes bizarroïdes, ce spectacle interactif fait voir aux élèves des créatures de toutes les couleurs. Jusqu'au moment où l'on réalise qu'en fait, Alex a atterri sur une planète très bien connue... Un spectacle tout en émerveillement, qui aborde l'adaptation, la classification des êtres vivants, l'anatomie des systèmes chez les animaux et les plantes, l'évolution et plusieurs autres aspects de l'Univers vivant.

Durée: 60 minutes **Clientèle cible 6 à 12 ans** **Tarif: 695\$ + frais de déplacement**

RÉSERVEZ ICI

SCIENCE SUR LE PLATEAU

Spectacle sur la science d'une heure qui se cache derrière les effets spéciaux du cinéma. Glue visqueuse, traces de pneu enflammées, sang acide qui dissout le béton, le cinéma d'avant les ordinateurs avait besoin de scientifiques. De courts extraits de films bien connus sont présentés, puis on reproduit les extraits sur scène avec des volontaires, effets spéciaux inclus.

Durée: 60 minutes **Clientèle cible: 12 à 17 ans** **Tarif: 795\$ + frais de déplacement**

RÉSERVEZ ICI

RÉACTION EN SCÈNE

Préparez-vous à en avoir plein la vue! Pendant près d'une heure, des expériences scientifiques spectaculaires s'enchaînent pour surprendre, émerveiller et faire découvrir la science autrement. Entre explosions de couleurs, réactions étonnantes et démonstrations interactives, petits et grands vivront un spectacle captivant où la curiosité est toujours au rendez-vous.

Clientèle cible: OUVERT À TOUS

DISPONIBLE À PARTIR DE 2027

ATELIER INTERGÉNÉRATIONNEL

MISSION CIRQUE ÉVASION EN DUO

Préparez-vous à en avoir plein la vue! Pendant près d'une heure, des expériences scientifiques spectaculaires s'enchaînent pour surprendre, émerveiller et faire découvrir la science autrement. Entre explosions de couleurs, réactions étonnantes et démonstrations interactives, petits et grands vivront un spectacle captivant où la curiosité est toujours au rendez-vous.

Durée: 60 minutes (2 animations minimum) **Clientèle cible: 6 à 12 ans avec adulte**

Tarif: 315\$ + frais de déplacement

RÉSERVEZ ICI

NOS COMPÉTITIONS

LES DÉFIS TECHNOLOGIQUES

Les défis sont des projets rassembleurs qui valorisent la créativité et le savoir-faire des élèves dans le cadre d'une saine compétition se déroulant en classe, à l'école ou aux finales régionales !

VOLET PRIMAIRE

DÉFI 2026-2027 : OPÉRATION TRIAGE



Concevoir et réaliser un prototype qui permet de trier différents types d'objets et de les répartir dans des bacs assignés.

LE DÉFI APPRENTI GÉNIE C'EST :

- Un projet clés en main dans lequel les élèves du primaire pourront faire la démonstration de leur débrouillardise, de leur créativité et de leur persévérance.
- Met en pratique les sciences et technos par la conception d'un prototype selon des règles spécifiques.

POUR QUI ? TOUS LES ÉLÈVES DU PRIMAIRE
COÛTS ? 35 \$ / PARTICIPANTS

QUAND ? 14 mai 2027

OÙ ? Faculté des sciences et de génie-UL



UNIVERSITÉ
LAVAL

Faculté des sciences
et de génie



EN SAVOIR PLUS

VOLET SECONDAIRE

DÉFI 2026-2027 : VISE JUSTE



Concevoir un prototype qui doit propulser des balles de tennis sur différentes cibles.

LE DÉFI GÉNIE INVENTIF C'EST :

- Un projet innovant qui permet de faire vivre aux élèves du secondaire une expérience motivante et concrète des sciences et technologies;
- Il s'accompagne d'une situation d'apprentissage et d'évaluation clé en main adaptée au programme scolaire.

POUR QUI ? TOUS LES ÉLÈVES DU SECONDAIRE
COÛTS ? 50 \$ / PARTICIPANTS

QUAND ? 24 Avril 2027

OÙ ? Université de Qc à Rimouski-Campus de Lévis

UQAR

Lévis



EN SAVOIR PLUS

NOS COMPÉTITIONS

EXPO-SCIENCES

Un concours scientifique ouvert à tous les jeunes de
6 à 20 ans des quatre coins de la province !

L'EXPO-SCIENCES C'EST :

- Un projet d'expérimentation, de conception ou de vulgarisation en solo ou en duo;
- La chance d'oser la science et de vivre une expérience unique;
- Beaucoup de prix: bourses d'études, bourses en argent et plus encore;
- Créer une affiche;
- Présenter son projet sous forme de stand lors de l'évènement public et effectuer une présentation devant différents juges.

**EXPO
SCIENCES**
Hydro-Québec

VOLET PRIMAIRE



 **Cégep
Beauce-
Appalaches**
Sainte-Marie

VOLET SECONDAIRE



COÛTS ? 35 \$ / PARTICIPANTS

QUAND? 19 mars 2027

OÙ? Cégep Beauce-Appalaches Campus Sainte-Marie

EN SAVOIR PLUS

COÛTS ? 100 \$ / PARTICIPANTS

QUAND? 19 ou 21 mars 2027

OÙ? Cégep Beauce-Appalaches Campus Sainte-Marie

EN SAVOIR PLUS

NOS NOUVEAUTÉS

À VENIR 2027

AUX ORIGINES DU SAVOIR

L'esprit scientifique dans la culture wendat. Cet atelier propose d'explorer de manière générale comment les traditions et les savoir-faire de la culture wendat s'articulent avec de grands concepts scientifiques et d'observation du monde naturel.

Primaire 3e cycle

Comprendre le vol : la science au cockpit !

Comment un avion de plusieurs centaines de tonnes peut-il voler ? et grâce à quoi peut-on les propulser à des vitesses proches de celle du son ? Au cours de cette animation mêlant la théorie et la pratique, on découvre des principes scientifiques en aéronautique comme la théorie de vol et la mécanique. Le but de cet atelier est d'attiser la curiosité des apprenants et comment les ingénieurs conçoivent des appareils toujours plus performants.

Secondaire 2e cycle

MISSION H₂O

Curieux de savoir comment on prépare l'eau potable avant son arrivée au robinet ? Découvrez au cours de cette animation le travail derrière le traitement de l'eau destinée à la consommation et expérimentez même certaines de ces étapes en laboratoire tel un vrai opérateur d'usine!

Secondaire 2e cycle



TECHNOSCIENCE

FLEUVE ET MONTAGNES

Bureau de Québec

455 rue du Marais, bureau 205
Québec (QC) G1M 3A2

(418) 658-1426

info@technoscience-fm.ca

WWW.TECHNOSCIENCE-FM.CA



MEMBRE DU



GRAND PARTENAIRE



PARTENAIRES RÉGIONAUX



Faculté des sciences
et de génie



l'accent
d'Amérique