



19-20

La Boîte à science propose des thématiques à explorer sous forme d'expériences et de défis, animés par des éducateurs scientifiques qualifiés.

L'approche de la Boîte à science consiste à mettre les jeunes dans l'action. La collaboration, le plaisir, le défi et le succès leur font vivre un sentiment de compétence.

## Tarifs\*

### Ateliers payants (excepté Programmation)

Coût : 125 \$ pour une période de 75 minutes

### Ateliers payants - Programmation

Coût : à partir de 125 \$ pour une période de 75 minutes, durée modifiable selon vos besoins

\* Des frais de déplacements s'appliquent en tout temps.

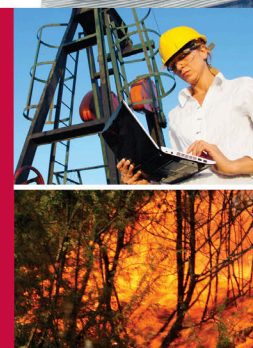
\* Un minimum de 2 périodes de 75 minutes est requis pour réserver.

Tarifs modifiables sans préavis.

**Hâtez-vous de réserver  
afin de vous assurer  
de notre disponibilité!**

Pour connaître les dates, les coûts et les détails de ces événements en primeur, faites parvenir un courriel à [info@boiteascience.com](mailto:info@boiteascience.com)

Vous serez ainsi sur une liste de diffusion et vous serez les premiers à tout savoir.



**Services offerts  
aux écoles  
secondaires**

## BOITE À SCIENCE

1150, boul. René-Lévesque Ouest

Québec (Québec) G1S 1V7

Téléphone : 418 658-1426, poste 221

Télécopieur : 418 658-1012

[administration@boiteascience.com](mailto:administration@boiteascience.com)

[boiteascience.com](http://boiteascience.com) |  Boîte à science

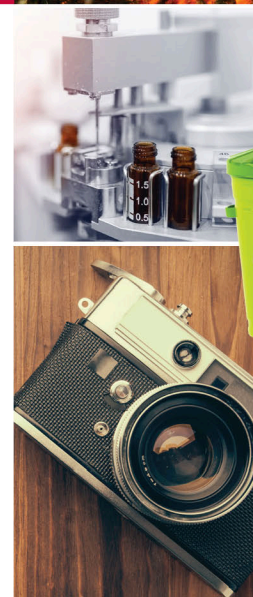
## UN PROGRAMME DE



Fière membre du



Grand partenaire





## COMPÉTITIONS



### EXPO-SCIENCES HYDRO-QUÉBEC

Une compétition scientifique stimulante où les élèves devront présenter leur projet en vulgarisation, expérimentation ou conception.

**Pour qui :** Les élèves de 12 à 20 ans.

**Quand :** 26 au 28 mars 2020

**Lieu :** Collège Saint-Charles-Garnier

**Coût :** 100 \$ /participant



### DÉFI GÉNIE INVENTIF ETS

« Tire la chaîne! »

Les élèves devront concevoir un véhicule capable de se déplacer sur la plus grande distance possible, en tirant une chaîne au sol.

**Pour qui :** Tous les élèves du secondaire

**Quand :** Avril 2020

**Lieu :** à déterminer

**Coût :** 30 \$ / participant

#### PERSONNE CONTACT :

Frédéric Gagnon

Coordonnateur Expo-sciences et défis technologiques

fredericgagnon@boiteascience.com

Téléphone : 418 658-1426, poste 224

## ATELIERS EN CLASSE GRATUITS (QUANTITÉ LIMITÉE)

### ALIMENTAIRE MON CHER!

Atelier animé destiné aux élèves de la **3<sup>e</sup> à la 5<sup>e</sup> secondaire**. Découvrez les professions liées à la transformation alimentaire et transformez votre classe en une usine de production de barres tendres, de la conception à l'emballage en passant par le contrôle-qualité!

### MINES ET VIE

Atelier destiné aux élèves de **4<sup>e</sup> et 5<sup>e</sup> secondaire**. Les élèves découvriront les réalités du cycle minier par la participation à deux expériences. Dans un premier temps via la découverte de nouveaux gisements miniers et par la suite via l'assainissement des eaux provenant d'un drainage minier.

### STATIONS SCIENCES DE LA VIE

Atelier animé destiné aux élèves de **4<sup>e</sup> secondaire**. En équipe, les élèves fabriquent des médicaments et des vaccins, exécutent des tests de contrôle de la qualité et notent leurs résultats dans un cahier de laboratoire. Cet atelier permet de manipuler des instruments de hautes technologies utilisés dans les laboratoires pharmaceutiques et biotechnologiques.

### LE TEXTILE, C'EST SCIENTIFIQUE!

Atelier animé destiné aux élèves de la **3<sup>e</sup> à la 5<sup>e</sup> secondaire**. Les élèves réaliseront des tests de qualité sur des fils et des étoffes de différentes fibres textiles. Grâce à ces manipulations, ils découvriront des tâches effectuées en usine ou en laboratoire dans les entreprises textiles du Québec.

### INNOVATEURS À L'ÉCOLE

Ce programme offre des ateliers-conférences gratuits aux jeunes. Les ateliers-conférences couvrent plusieurs thématiques de la science et la technologie. Ils sont présentés par des bénévoles, qui sont des scientifiques en exercice, des étudiants aux cycles supérieurs, des retraités, des enseignants en science et des amateurs qui ont développé une expertise de haut niveau dans un domaine scientifique ou technique.

## ATELIERS EN CLASSE PAYANTS

### « SELFIE » D'ANTAN!

Réaliser un autoportrait sans téléphone intelligent? C'est possible! Les élèves de **secondaire 1 à 5** découvriront le processus de création photo, de la fabrication d'un appareil photo jusqu'au développement de la photo elle-même. Cet atelier scientifique permettra aux élèves d'expérimenter par le biais de manipulations les notions de lumière, d'optique, de fabrication de solution et de transformations chimiques. 1-2-3, souriez!

### AU FEU! SAUVETAGE LUMINEUX!

Atelier animé destiné aux élèves de **1<sup>er</sup> et 2<sup>e</sup> secondaire**. Détection des feux de forêt à partir de l'espace et utilisation de la vision nocturne. Les prouesses de l'optique au service des combattants du feu!

### PROGRAMMATION

#### SCRATCH, MICRO:BIT, ROBOTIS MINI

Activité de programmation sur mesure en classe avec micro:bit, Robotis mini ou Scratch.

### MISSION GLACIALE

Atelier animé destiné aux élèves de **1<sup>er</sup> et 2<sup>e</sup> secondaire**. L'atelier en classe lève le voile sur les enjeux de l'étude de la glace provenant d'eau de lac, de rivière et de mer, ainsi que les recherches concernant le couvert de glace dans le Grand Nord. Les participants pourront se familiariser avec la collecte de données et leur analyse, la manipulation d'échantillons de glace en vue d'identifier le type d'eau correspondant.

### LE GÉNIE DE LA POUBELLE

Atelier animé destiné aux élèves de **4<sup>e</sup> et 5<sup>e</sup> secondaire**. Les élèves verront différemment la collecte des déchets et du recyclage. Imaginez que cette collecte devienne intelligente. Chaque poubelle est munie de capteurs qui permettent au camionneur de recueillir des informations sur leur contenu et ainsi faciliter sa collecte.

UNIVERS  
D'APPRENTISSAGE



UNIVERS  
MATÉRIEL



UNIVERS  
VIVANT



UNIVERS  
TECHNOLOGIQUE



TERRE ET  
ESPACE