

# Services offerts aux écoles secondaires 2018-2019

Pour connaître les dates, les coûts et les détails de ces événements en primeur, faites parvenir un courriel à [info@boiteascience.com](mailto:info@boiteascience.com)  
Vous serez ainsi sur une liste de diffusion et vous serez les premiers à tout savoir.

## Quels projets réaliserez-vous avec vos élèves cette année?



Du palier local, en passant par les paliers régional, québécois et canadien, jusqu'au palier international, les Expo-sciences permettent aux jeunes d'explorer divers sujets scientifiques sous l'angle de l'expérimentation, de la conception ou de la vulgarisation. Le programme des Expo-sciences donnent la chance à plusieurs élèves de réaliser des projets scientifiques et de créer des liens avec des scientifiques, le grand public et des jeunes de partout au Québec.

- En classe ou parascolaire
- Frais d'inscription



Le Défi génie inventif ÉTS est offert à tous les élèves du secondaire. Ce programme propose des situations d'apprentissage et d'évaluation clés en main incontournables pour les enseignants qui veulent réaliser un projet en technologie avec leurs élèves. Ce projet rassembleur est l'occasion de valoriser la créativité et le savoir-faire des élèves dans le cadre d'une saine compétition se déroulant en classe, à l'école ou aux finales régionales et québécoises.

- En classe ou parascolaire
- Frais d'inscription

## Animations en classe



### Innovateurs à l'école

Ce programme offre des ateliers-conférences gratuits aux jeunes. Les ateliers-conférences couvrent plusieurs thématiques de la science et la technologie. Ils sont présentés par des bénévoles, qui sont des scientifiques en exercice, des étudiants aux cycles supérieurs, des retraités, des enseignants en science et des amateurs qui ont développé une expertise de haut niveau dans un domaine scientifique ou technique.

- Conférence en classe
- Gratuit



### « Selfie » d'antan!

Réaliser un autoportrait sans téléphone intelligent? C'est possible! Les élèves de **secondaire 1 à 5** découvriront le processus de création photo, de la fabrication d'un appareil photo jusqu'au développement de la photo elle-même. Cet atelier scientifique permettra aux élèves d'expérimenter par le biais de manipulations les notions de lumière, d'optique, de fabrication de solution et de transformations chimiques. 1-2-3, souris!

- Atelier en classe
- 125 \$ par atelier



### Au feu! Sauvetage lumineux!

Atelier animé destiné aux élèves de **1<sup>re</sup> et 2<sup>e</sup> secondaire**. Détection des feux de forêt à partir de l'espace et utilisation de la vision nocturne. Les prouesses de l'optique au service des combattants du feu!

- Atelier en classe
- 125 \$ par atelier



### Alimentaire mon cher!

Atelier animé destiné aux élèves de la **3<sup>e</sup> à la 5<sup>e</sup> secondaire**. Les élèves découvriront les professions liées à la transformation alimentaire. La classe sera transformée en usine de production de barres tendres, de la conception à l'emballage en passant par le contrôle-qualité!

- Atelier en classe
- Quantité limitée
- Gratuit



### Le génie de la ... poubelle

Atelier animé destiné aux élèves de **5<sup>e</sup> secondaire**. Les élèves verront différemment la collecte des déchets et du recyclage. Imaginez que cette collecte devienne intelligente. Chaque poubelle est munie de capteurs qui permettent au camionneur de recueillir des informations sur leur contenu et ainsi faciliter sa collecte.

- Atelier en classe
- Quantité limitée
- Gratuit



### Le textile, c'est scientifique!

Atelier animé destiné aux élèves de la **3<sup>e</sup> à la 5<sup>e</sup> secondaire**. Les élèves réaliseront des tests de qualité sur des fils et des étoffes de différentes fibres textiles. Grâce à ces manipulations, ils découvriront des tâches effectuées en usine ou en laboratoire dans les entreprises textiles du Québec.

- Atelier en classe
- Quantité limitée
- Gratuit



### Mines et vie

Atelier destiné aux élèves de **4<sup>e</sup> et 5<sup>e</sup> secondaire**. Les élèves découvriront les réalités du cycle minier par la participation à deux expériences. Dans un premier temps via la découverte de nouveaux gisements miniers et par la suite via l'assainissement des eaux provenant d'un drainage minier.

- Atelier en classe
- Quantité limitée
- Gratuit



### Stations sciences de la vie

Atelier animé destiné aux élèves de **4<sup>e</sup> secondaire**. En équipe, les élèves fabriquent des médicaments et des vaccins, exécutent des tests de contrôle de la qualité et notent leurs résultats dans un cahier de laboratoire. Cet atelier permet de manipuler des instruments de hautes technologies utilisés dans les laboratoires pharmaceutiques et biotechnologiques.

- Atelier en classe
- Quantité limitée
- Gratuit