

NOUVEAUTÉ!

Depuis plus de 35 ans, la Boite à science adapte ses ateliers à vos besoins!

- Ateliers offerts en français et en anglais
- Ateliers en robotique pour tous les cycles

La Boite à science propose des thématiques à explorer sous forme d'expériences et de défis, animés par des éducateurs scientifiques qualifiés.

L'approche de la Boite à science consiste à mettre les jeunes dans l'action. La collaboration, le plaisir, le défi et le succès leur font vivre un sentiment de compétence.

Outil en soutien à l'enseignant!

Des fiches d'activités préparatoires vous seront transmises par courriel 2 semaines avant la tenue des ateliers en classe. Au terme de l'animation, chaque élève recevra une fiche explicative pour discuter avec ses parents de l'expérience qu'il a réalisée en classe.

Hâtez-vous de réserver
afin de vous assurer
de la disponibilité!

LES SERVICES OFFERTS AUX ÉCOLES PRIMAIRES ET SERVICES DE GARDE

s'adressent aux élèves de la 1^{ère} à la 6^e année

TARIFS*

Demi-journée

2 animations d'une même thématique

Coût : 220 \$ + frais de déplacement

Maximum de 30 élèves par classe

Demi-journée +

3 animations d'une même thématique

Coût : 300 \$ + frais de déplacement

Maximum de 30 élèves par classe

Journée

4 animations (choix de deux thématiques incluses sans frais)

Coût : 395 \$ + frais de déplacement

Maximum de 30 élèves par classe

Journée +

5 animations (choix de deux thématiques incluses sans frais)

Coût : 475 \$ + frais de déplacement

Maximum de 30 élèves par classe

*Des frais de 30\$ s'appliquent pour l'ajout d'une deuxième thématique aux forfaits « Demi-journée » et « Demi-journée + ».


POUR RÉSERVATION

Marie-Ève Paradis-Rioux

Téléphone : 418 658-1426, poste 221

Télécopieur : 418 658-1012

administration@boiteascience.com

boiteascience.com |  Boite à science



À pleines mains
dans la
science!

2019-2020

UN PROGRAMME DE



Fière membre du



Grand partenaire



1^{er} cycle

Butine ta programmation



Une abeille pas comme les autres qui attend tes commandes pour butiner d'un endroit à l'autre. Tes talents de programmeur en robotique te serviront pour accomplir un marathon d'épreuves variées et amusantes.

Durée : 2 heures | Coût : 220 \$

L'aventure des matériaux Propriétés des objets



Noir ou blanc, opaque ou transparent, imperméable ou perméable; il faut faire les bons choix de matériaux en fonction de notre besoin. Afin de survivre, notre aventurier a besoin de connaissances scientifiques pour boire, manger et s'abriter.

Chimie-Manie Propriétés des substances



Mélanges, solubilité, transparence. C'est la fête des expériences chimiques et des substances étranges!

Sens dessus dessous Découverte des sens



Les cinq sens permettent à l'humain d'entrer en contact avec l'environnement. Découverte surprenante et interactive : vue, ouïe, odorat, goût, toucher.

Sur la piste de la vie : Adaptation des « bibittes »



Chaque être vivant est adapté à son milieu de vie... Découvrez auprès d'animaux vivants l'adaptation remarquable des « bibittes » à leur milieu naturel! *(télévision ou projecteur nécessaire)*

Science et compte! Prouesses du hockey



Science et technologie se cachent sur la glace! Pour être plus vites sur leurs patins et puissants dans leurs lancers, les hockeyeurs comptent sur les chercheurs!

2^e cycle

Programmé de toutes pièces



Le grand défi en robotique est de programmer les mouvements d'un robot en fonction des obstacles de son environnement. Agis tel un expert de ce domaine et commande les déplacements de tes propres constructions. Ça roule!

Durée : 2 heures | Coût : 220 \$

Le corps : quelle machine Fonctionnement du corps humain



Vérifiez les capacités épatantes de votre « machine humaine »! Du creux du ventre jusqu'au bout des doigts!

Eau delà de l'eau Les propriétés de l'eau



L'eau constitue une substance formidable et essentielle à la vie. Répondez à votre « soif » de découvrir en expérimentant la chimie de l'eau et ses propriétés fascinantes.

Sur la piste de la vie : Classification des êtres vivants



Les êtres vivants font partie d'une grande classification qui nous donne une foule d'informations passionnantes sur une panoplie de créatures extraordinaires. Des animaux vivants sauront vous épater.

La loi du moindre effort Initiation aux machines simples



Une machine simple permet de réduire la force nécessaire pour exécuter un travail. On travaille plus longtemps, mais moins intensément... Facile, hein?

De la nature à l'assiette Transformation des aliments



De la bannique à la barre de céréales, notre façon de se nourrir s'est transformée, au rythme de la faim et des plaisirs gourmands. À table!

3^e cycle

Techno-RoboTIC



Une suite de défis à réaliser : les élèves devront collaborer pour assembler correctement un robot. Ensuite, il faut passer en mode résolution de problèmes pour réussir à programmer et contrôler notre construction. À vos claviers!

Durée : 2 heures | Coût : 220 \$

Risque d'averses? Météo et climat



De la pression, à la température, en passant par les précipitations, plusieurs facteurs influencent les climats de la planète Terre. L'Homme cherche à comprendre son environnement et tente de réduire son impact sur les changements climatiques.

Programmation



Activité de programmation sur mesure en classe avec micro:bit ou Scratch.

Durée : 2 heures | Coût : 220 \$

Ciel, tu m'inspires! Observation de l'espace



Avant, la Terre était réputée être au centre de l'Univers. Aujourd'hui, des gens d'ici créent un télescope pour remonter dans le passé jusqu'à 13 milliards d'années.

Au feu! Sauvetages lumineux! L'optique contre le feu



Détection des feux de forêt à partir de l'espace, vision nocturne sur le terrain, les prouesses de l'optique au service des combattants du feu. *(télévision ou projecteur nécessaire)*

Électrucs! Initiation à l'électricité



L'électricité a toujours existé, mais les humains l'ont apprivoisée. Conducteurs et isolants, électricité statique et dynamique, même les citrons peuvent être électriques.

Quoi de neuf, docteur? Les avancées médicales



À travers les siècles, les plantes, l'hygiène, les médicaments et l'équipement ont permis d'améliorer la longévité de nombre d'habitants. Prenez soin de vous!

Pince-moi ça **NOUVEAUTÉ!** 1^{er}, 2^e, 3^e cycle

Tu es un apprenti génie? Les machines simples, les leviers et la friction ne seront plus un mystère pour toi après la réalisation de ce défi. Sors ton imagination pour trouver les matériaux les mieux adaptés à la construction de ta pince. Ceci est une compétition! Qui construira la pince ayant la meilleure poigne?

Durée : 4 heures (1 x 1 heure et 1 x 3 heures) | Coût : 440 \$. Les 3 meilleures équipes pourront participer gratuitement à la compétition régionale au mois de mai 2020.

UNIVERS D'APPRENTISSAGE



Univers
matériel



Univers
vivant



Terre et
espace



Univers
social



Mathématiques



Robotique



Programmation